



EC00930 – TEORIA DOS JOGOS E APLICAÇÕES ECONÔMICAS

CH: 60 horas/aula

Créditos: 04

Docente: FRANCISCO S. RAMOS

Objetivo

Este curso tem por objetivo principal apresentar os princípios básicos de Teoria dos Jogos e sua utilização em diversas áreas. Ele busca preparar os alunos para a construção de modelos aplicados em diversas áreas (Economia, Business etc). O enfoque segue o argumento de Gibbons: as aplicações ajudam a entender a teoria, e a ilustrar o processo de construção de modelos.

Programa

- Jogos não-cooperativos
 - Jogos estáticos e dinâmicos de informação completa
 - Jogos estáticos e dinâmicos de informação incompleta
 - _ Jogos evolucionários
 - _ Jogos cooperativos
 - _ Modelos agent-based

Método de Avaliação

Constará de homeworks (20%), um exercício em classe (30%) e um trabalho ao final do curso (50%) - estilo paper, máx. 25 páginas.

Referências Bibliográficas

O curso terá como ponto alto a abordagem formal e as aplicações de Teoria dos Jogos. Será bastante utilizado Gibbons (1992). Durante o curso serão indicados outros textos.

- Binmore, K.J., 1992, Fun and Games: a text on Game Theory, Heath.
- Fiani, R., 2009, Teoria dos Jogos, Editora Campus.
- Friedman, J., 1990, Game Theory with applications to Economics, Oxford University Press.
- Fudenberg, D. e Tirole, J., 1991, Game Theory, MIT Press.
- Gibbons, R., 1992, Game Theory for applied economists, Princeton University Press.
- Kreps, D.M. 1990, A course in Microeconomic Theory, Princeton University Press.
- Laffont, J.-J. e Martimort, D., 2002, The Theory of Incentives: the principal-agent model, Princeton University Press.
- Laffont, J.-J. e Tirole, J., 1994, Theory of Incentives in Procurement and Regulation, MIT Press.
- Lima, A. C. C. e Ramos, F. S., 2010, Há desigualdade de poder entre os Estados e regiões do Brasil? Uma abordagem utilizando o Índice de Poder de Banzhaf e a Penrose Square Root Law, Revista de Economia Aplicada, 2010
- Maia, L. F., 2005, Economia experimental e a hipótese do free rider: um estudo de caso em comunidade carente da cidade do Recife. Dissertação (Mestrado em Economia) -Universidade Federal de Pernambuco.
- Mas-Colell, A, Whinston, M.D. e Green, J.R., 1995, Microeconomic Theory, Oxford University Press.
- Osborne, M.J. e Rubinstein, A., 1994, A course in Game Theory, The MIT Press.
- Rasmusen, E., 1989, Games and information: an introduction to Game Theory, Oxford.
- Rubinstein, A., 1998, Modeling bounded rationality, The MIT Press, Longon, England.
- Simonsen, M.S., 1989, Macroeconomia e Teoria dos Jogos, Revista Brasileira de Economia, v.43, n.3, p.315-71.
- Tirole, J., 2006, The theory of corporate finance, Princeton University Press, USA.
- Tirole, J., 1988, The theory of industrial organization, The MIT Press, Cambridge Mass.
- Walker, P., 1995, An outline of the history of Game Theory, www.econ.canterbury.ac.nz/personal_pages/paul_walker/gt/hist.htm.