



UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO  
PRÓ-REITORIA DE PESQUISA  
E PÓS-GRADUAÇÃO



PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA INFORMAÇÃO

PROGRAMA VÁLIDO PARA O 1º SEMESTRE DE 2017

**PROGRAMA DE DISCIPLINA**

DADOS DA DISCIPLINA

CÓDIGO	NOME	CARGA HORÁRIA SEMANAL		N.º DE CARGA HORÁRIA	
		TEÓRICA	PRÁTICA	CREDITOS	GLOBAL
<b>CIN917</b>	<b>Usabilidade da Informação</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	<b>45</b>

EMENTA

Interação Humano-Computador. Introdução ao Design da Informação e Experiência do Usuário. Introdução à Arquitetura da Informação. Modelagem de Usuários; Estratégias de Usabilidade em Sistemas de Informação; e-Acessibilidade.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

BARBOSA, S. D. J.; SILVA, B. S. da. Interação Humano-Computador. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010.

CYBIS, W.; BETIOL, A. H.; FAUST, R. Ergonomia e Usabilidade – Conhecimentos, Métodos e Aplicações. Novatec, 2ª edição, 2010.

FERREIRA, S. B. L.; NUNES, R. R. e-Usabilidade. LTC, 2008.

CARMARGO, L. S. de A. de; VIDOTTI, S. A. B. G. Arquitetura da Informação - Uma Abordagem Prática. São Paulo: LTC, 2014

OLIVEIRA, J. A. D. B.; JORENTE, M. J. V. Design da Informação e Ciência da Informação: Uma Aproximação Possível. Encontro Nacional de Pesquisa em Ciência da Informação, 16. Anais... 2015. Disponível em:

<http://www.ufpb.br/evento/lti/ocs/index.php/enancib2015/enancib2015/paper/view/2943/1181>

Acesso em: 18 mar 2016.

ASSINATURA DO COORDENADOR DO CURSO